

Практическая работа

Тема: Основы сайтпостроения. Связывание WWW-страниц

Цель работы:

1. закрепить основные приемы создания www-страниц;
2. научиться вставлять графические объекты;
3. научиться создавать гиперссылки;

1. Теоретическая часть

Прежде всего, что же такое гипертекст? В отличие от обыкновенного текста, который можно читать только от начала к концу, гипертекст позволяет осуществлять мгновенный переход от одного фрагмента текста к другому. При нажатии левой кнопкой мыши на некоторый выделенный фрагмент текущего документа происходит переход к некоторому заранее назначенному документу или фрагменту документа.

В HTML переход от одного фрагмента текста к другому задается с помощью метки вида:

```
<A HREF="[адрес перехода]">выделенный фрагмент текста</A>
```

В качестве параметра [адрес перехода] может использоваться несколько типов аргументов. Самое простое — это задать имя другого HTML-документа, к которому нужно перейти. Например:

```
<A HREF="index.html">Перейти к оглавлению</A>
```

Такой фрагмент HTML-текста приведет к появлению в документе выделенного фрагмента [Перейти к оглавлению](#), при нажатии на который в текущее окно будет загружен документ index.html.

Обратите внимание: если в адресе перехода не указан каталог, переход будет выполнен внутри текущего каталога. Если в адресе перехода не указан сервер, переход будет выполнен на текущем сервере.

При необходимости можно задать переход не просто к некоторому документу, но и к определенному месту внутри этого документа. Для этого необходимо создать в документе, к которому будет задан переход, некоторую опорную точку, или **анкер**. Разберем это на примере.

Допустим, что необходимо осуществить переход из файла 1.html к словам "Переход закончен" в файле 2.html (файлы находятся в одном каталоге). Прежде всего, необходимо создать вот такой анкер в файле 2.html:

```
<A NAME="AAA">Переход закончен</A>
```

Слова "Переход закончен" при этом никак не будут выделены в тексте документа.

Затем в файле 1.html (или в любом другом) можно определить переход на этот анкер:

```
<A HREF="2.html#AAA">Переход к анкеру AAA</A>
```

Кстати говоря, переход к этому анкеру можно определить и внутри самого документа 2.html — достаточно только включить в него вот такой фрагмент:

```
<A HREF="#AAA">Переход к анкеру AAA</A>
```

Изображения в HTML-документе

Встроить изображение в HTML-документ очень просто. Для этого нужно только иметь это самое изображение в формате GIF (файл с расширением *.gif) или JPEG (файл с расширением *.jpg или *.jpeg) и одну строчку в HTML-тексте.

Допустим, нам нужно включить в документ изображение, записанное в файл picture.gif, находящийся в одном каталоге с HTML-документом. Тогда строчка будет вот такая: ``

Метка `` может также включать атрибут `ALT="[текст]"`, например: ``

Файл, содержащий изображение, может находиться в другом каталоге или даже на другом сервере. В этом случае стоит указать его полное имя.

2. Практическая часть

Задание 1. Создадим гиперссылку для перехода от одной страницы к другой.

1. Откройте **index.html** при помощи программы Блокнот.
2. Перед тегом `</body>` напечатайте следующий тег:

```
<A HREF="page1.html">Вперед</A>. Сохраните внесенные изменения в документ и просмотрите их в браузере.
```

3. Откройте файл **page1.html** в Блокноте и добавьте перед тегом `</body>` следующий текст:

```
<p><A HREF="page2.html">Вперед</A></p>
<p><A HREF="index.html">Назад</A></p>
```

Сохраните внесенные изменения в документ и просмотрите их в браузере.

4. Откройте файл **page2.html** в Блокноте и добавьте перед тегом `</body>` следующий текст:

```
<p><A HREF="index.html">На титульную</A></p>
<p><A HREF="page3.html">Вперед</A></p>
<p><A HREF="page1.html">Назад</A></p>
```

Сохраните внесенные изменения в документы и просмотрите их в браузере.

5. Аналогично свяжите все страницы. Причем на последней странице должна отсутствовать гиперссылка «Вперед».

Задание 2. Вставим графические объекты на страницы.

1. В папке **Портфолио_Фамилия** создайте папку **image** и скопируйте в нее графические файлы, которые Вы планируете разместить в своей работе. Дайте новые имена этим графическим объектам, начиная с цифры 1 (например **1.jpeg** или **14.jpg**).

2. Откройте **index.html** при помощи программы Блокнот.

3. Добавьте перед тегом, который отвечает за переход на новую страницу следующий тэг: ****

Например: ****

4. Вставьте на все остальные страницы графические объекты по смыслу.

Задание 3. Создадим графические объекты как гиперссылки.

Выберете в качестве гиперссылок для перехода от страницы к странице: **Вперед, Назад, На титульную страницу** графические объекты в виде стрелок и обработайте их следующим тегом: **<P> </P>** соответственно.

III. После выполнения данной практической работы ответьте на вопросы и оформите отчет

1. За что отвечает протокол TCP/IP?
2. Какие есть службы в Internet?
3. В отчете привести текстовых код одной из страниц.
4. Отправить отчет и папку **Портфолио_Фамилия** в архивированном виде на электронную почту преподавателя.